

Compatible with garage door openers manufactured after January 1, 1993. Make sure the garage door opener has a working light bulb because it is a programming indicator.

Install the battery and program the keypad prior to installation.



WARNING: This product can expose you to chemicals including lead, which are known to the State of California to cause cancer or birth defects or other reproductive harm. For more information go to www.P65Warnings.ca.gov.

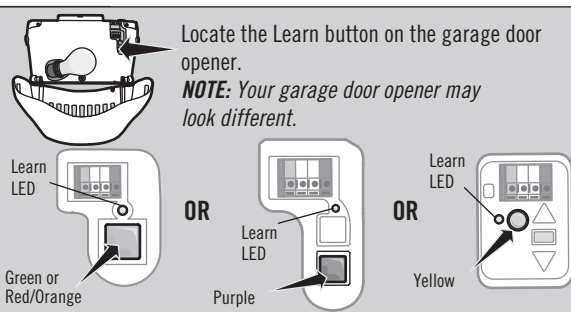
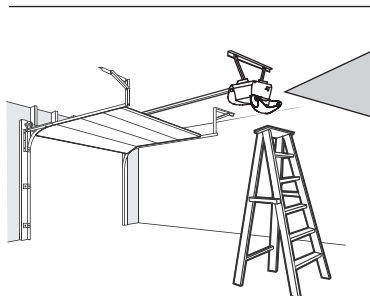
⚠ WARNING

REFER TO GARAGE DOOR OPENER MANUAL FOR DETAILED INSTALLATION, ADJUSTMENTS, AND SAFETY INFORMATION.

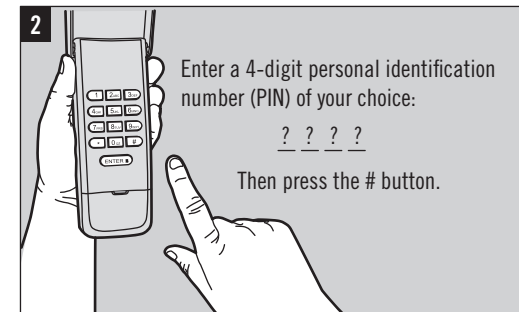
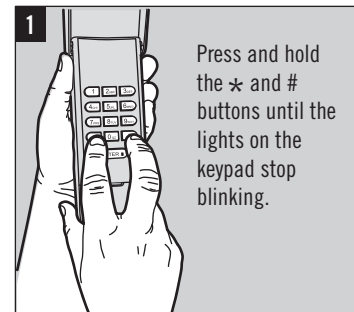
To prevent possible **SERIOUS INJURY** or **DEATH** from a moving gate or garage door:

- Install keypad within sight of the garage door, out of reach of children at a minimum height of 5 feet (1.5 m), and away from ALL moving parts of door.
- ALWAYS keep remote controls out of reach of children. NEVER permit children to operate, or play with remote controls.
- Activate gate or door ONLY when it can be seen clearly, is properly adjusted, and there are no obstructions to door travel.
- ALWAYS keep gate or garage door in sight until completely closed. NEVER permit anyone to cross path of moving gate or door.

PREPARE

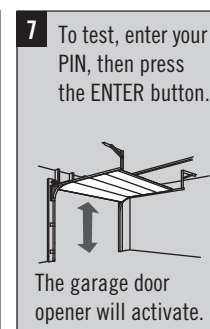
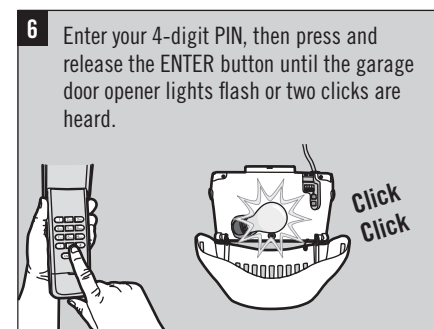
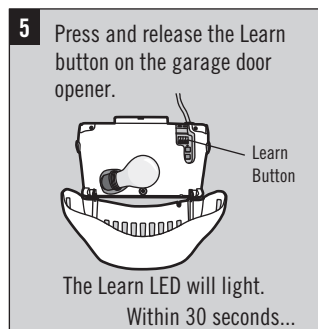
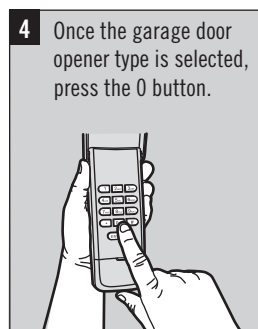


PROGRAM INITIAL PIN



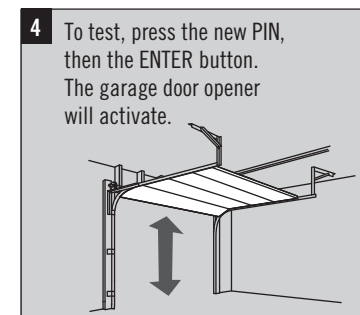
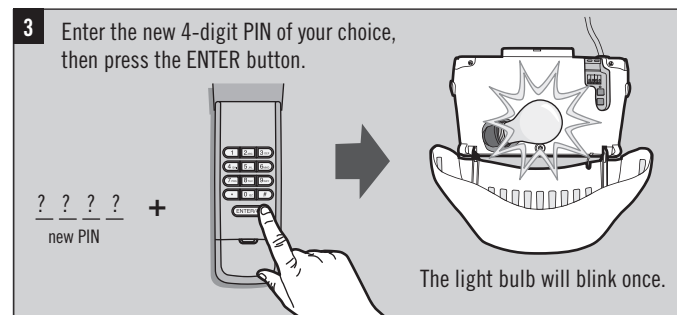
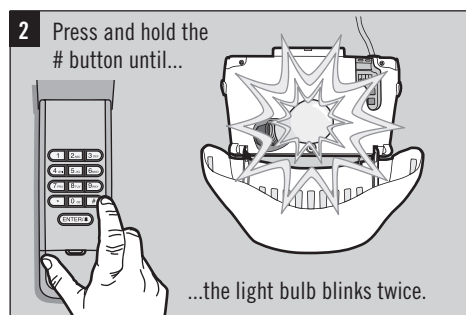
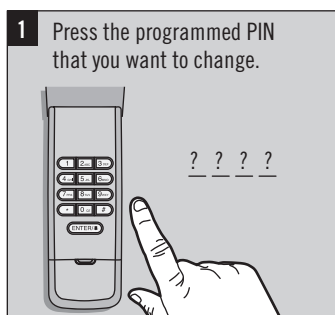
3 Press and release the Enter button on the keypad a number of times that corresponds with the garage door opener type:

# of Presses	Garage Door Opener Type
1	Security+ 2.0® (Yellow Learn Button)
2	Security+® (Purple Learn Button)
3	Security+® (Red/Orange Learn Button)
4	Billion Code (Green Learn Button)



To program the keypad to more than one garage door opener, repeat the steps above using a new PIN for each additional garage door opener.

CHANGE AN EXISTING PIN*



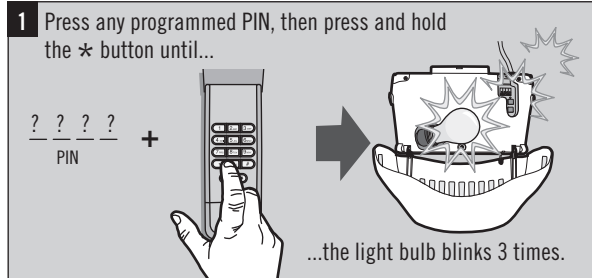
* For garage door openers that have a green Learn button or an external receiver repeat "Program Initial PIN" to change the existing PIN.

PROGRAM A TEMPORARY PIN

NOTE: This feature is not available on garage door openers that have a green Learn button or an external receiver.

A temporary 4-digit PIN can be programmed to allow access to visitors. Each programmed PIN can program one temporary PIN. The temporary PIN can be set for a number of hours or a number of door openings. The temporary PIN cannot be the same as any previously programmed PIN.

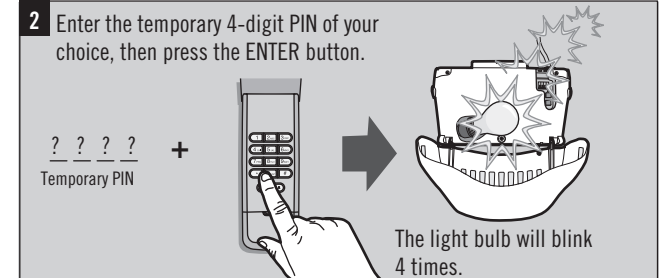
1 Press any programmed PIN, then press and hold the * button until...



? ? ? ?
PIN +

...the light bulb blinks 3 times.

2 Enter the temporary 4-digit PIN of your choice, then press the ENTER button.

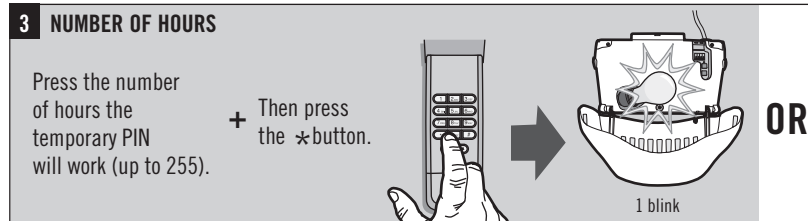


? ? ? ?
Temporary PIN +

The light bulb will blink 4 times.

3 NUMBER OF HOURS

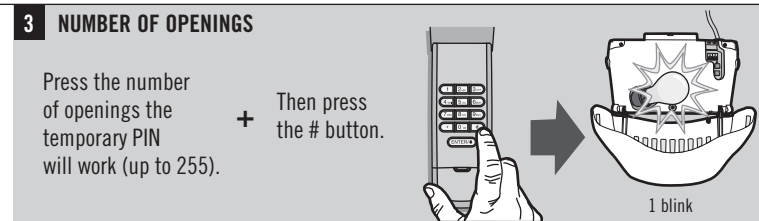
Press the number of hours the temporary PIN will work (up to 255). + Then press the * button.



1 blink

3 NUMBER OF OPENINGS

Press the number of openings the temporary PIN will work (up to 255). + Then press the # button.



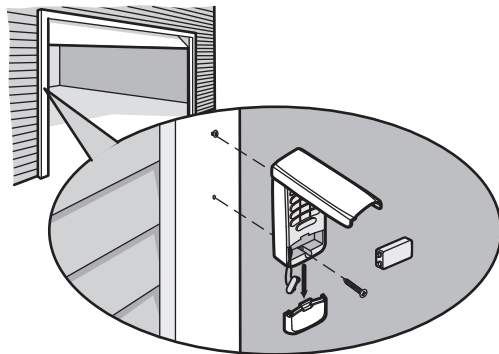
1 blink

To test, press the temporary PIN, then press the ENTER button. The garage door opener will activate. If the temporary PIN was set for a number of openings, the test will use up one opening.

To clear the temporary PIN, repeat steps 1-3 above, setting the number of hours or openings to 0 in step 3.

INSTALLATION

- Select a location to mount the keypad at a minimum height of 5 feet (1.5 m) out of the reach of children.
- Remove battery cover and battery.
- Mark the top mounting hole and drill 1/8 inch (3.2 mm) pilot hole.
- Install the top screw, allowing 1/8 inch (3.2 mm) to protrude above the surface. Position the keypad over the top screw.
- Mark the bottom hole and drill 1/8 inch (3.2 mm) pilot hole. Install the bottom screw. Do not overtighten to avoid cracking the plastic housing.
- Reinstall battery and replace cover.



OPERATION

The garage door opener activates when the PIN and ENTER button are pressed. The keypad will blink for 15 seconds, during that time the ENTER button can be used to stop, start or reverse the door.

If the wrong number is accidentally pressed, press the correct PIN then the ENTER button. The keypad will transmit only the last four digits that were pressed before the ENTER button.

ONE BUTTON CLOSE: The keypad has a feature that allows the door to be closed using the ENTER button instead of a PIN.

NOTE: This feature is not available on garage door openers manufactured prior to 2006 or an external receiver.

To deactivate the one button close feature:

- Press and hold the 1 and 9 buttons for 10 seconds.
- The keypad will blink four times when the one button close feature is deactivated.

To activate the one button close feature:

- Press and hold the 1 and 9 buttons for 10 seconds.
- The keypad will blink twice when the one button close feature is activated.

REPLACEMENT PARTS

9V Battery	10A25
Keypad cover	41D621
Battery cover	41D541

BATTERY

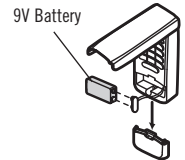
⚠ WARNING

To prevent possible **SERIOUS INJURY** or **DEATH**:

- NEVER allow small children near batteries.
- If battery is swallowed, immediately notify doctor.

Replace the battery when the keypad becomes dim or does not light after a button is pressed.

Dispose of old battery properly.



NOTICE: To comply with FCC and or Industry Canada rules (IC), adjustment or modifications of this receiver and/or transmitter are prohibited, except for changing the code setting or replacing the battery. THERE ARE NO OTHER USER SERVICEABLE PARTS.

This device complies with Part 15 of the FCC rules and IC RSS-210. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

SAVE THESE INSTRUCTIONS FOR FUTURE REFERENCE

Call: 888-331-4569
www.craftsman.com



Compatible con abre-puertas de garaje de fabricados después del 1° de enero de 1993. Verifique que la luz del abre-puertas esté funcionando ya que es un indicador de programación.

Instale la batería y programe la Entrada sin llave antes de la instalación.

ADVERTENCIA: Este producto puede exponerle a productos químicos (incluido el plomo), que a consideración del estado de California causan cáncer, defectos congénitos u otros daños reproductivos. Para más información, visite www.P65Warnings.ca.gov.

ADVERTENCIA

CONSULTE EL MANUAL DEL ABRE-PUERTAS DE GARAJE PARA OBTENER INFORMACIÓN DETALLADA SOBRE LA INSTALACIÓN, LOS AJUSTES Y LA SEGURIDAD.

Para evitar la posibilidad de LESIONES GRAVES o INCLUSO LA MUERTE debido al movimiento de un portón o puerta de garaje:

- Instale el Control de entrada sin llave a la vista de la puerta del garaje, fuera del alcance de los niños, a una altura mínima de 5 pies (1.5 m) y lejos de TODAS las partes móviles de la puerta.
- Mantenga SIEMPRE los controles remotos fuera del alcance de los niños. NUNCA permita que los niños utilicen o jueguen con los controles remotos.
- Active el portón o la puerta SÓLO cuando se pueda ver claramente, cuando esté ajustada adecuadamente y cuando no haya obstrucciones en su recorrido.
- Mantenga SIEMPRE a la vista el portón o la puerta del garaje hasta que cierre completamente. NUNCA permita que alguien cruce el camino de un portón o puerta en movimiento.

PREPARACIÓN

Localice el botón "LEARN" en el abridor de puerta de cochera.
NOTA: Su abridor de puerta de cochera puede ser diferente.

"Learn" LED Verde o Rojo/Naranja

"Learn" LED Morado

"Learn" LED Amarillo

PROGRAMACIÓN INICIAL DE LA CLAVE PERSONAL (PIN)

1 Mantener oprimidas las teclas * y # hasta que las luces del teclado dejen de parpadear.

2 Introduzca un número de identificación personal (PIN) de 4 dígitos elegido por usted:
? ? ? ?
Luego pulsar el botón #.

3 Pulsar y soltar el botón Enter la cantidad de veces que corresponda al tipo de abridor:

Nº. de veces	Tipo de abridor
1	Security+ 2.0® (Botón "Learn" amarillo)
2	Security+® (Botón "Learn" Púrpura)
3	Security+® (Botón "Learn" rojo o anaranjado)
4	Billion Code (Botón "Learn" verde)

4 Una vez que haya seleccionado el tipo de abre-puertas de garaje, presione el botón "0".

5 Oprima y suelte el botón "LEARN".

El LED se encenderá.
Espere 30 segundos...

6 Indicar el número de 4 dígitos de identificación personal (PIN) programado en el paso 2 y luego pulsar y soltar el botón Enter hasta que las luces del abre-puerta parpadeen o se escuchen dos sonidos.

Clic
Clic

7 Introduzca el PIN para probar; luego, oprima el botón "ENTER".

El abre-puertas de garaje se activará.

Para programar la Entrada sin llave para más de un abre-puertas de garaje, repita los pasos anteriores usando un nuevo PIN para cada abre-puertas de garaje adicional.

CAMBIO DE UNA CLAVE PERSONAL (PIN) *

1 Oprima el PIN programado que desee cambiar.

? ? ? ?

2 Mantenga oprimido el botón # hasta que...

... la lámpara parpadee dos veces.

3 Introduzca el nuevo PIN de 4 dígitos elegido por usted, entonces oprima el botón "ENTER".

? ? ? ? + nuevo PIN

La lámpara parpadeará una vez.

4 Oprima el nuevo PIN para probarlo y, luego, oprima el botón "ENTER". El abre-puertas de garaje se activará.

* En abre-puertas que tengan un botón verde de aprendizaje (Learn) o un receptor externo, repita los pasos de "Programación inicial de la clave personal" para cambiar la clave existente.

PROGRAMACIÓN DE UNA CLAVE PERSONAL (PIN) PROVISORIA

NOTA: Esta función no está disponible en abre-puertas que tengan un botón verde de aprendizaje (Learn) o un receptor externo.

Se puede programar un PIN temporal de 4 dígitos para permitir el acceso a visitantes. Cada PIN programado puede programar un PIN temporal. El PIN temporal puede configurarse para un número de horas o para una cantidad de aperturas de la puerta. El PIN temporal no puede ser igual a ningún PIN programado anteriormente.

1 Oprima cualquier PIN programado; a continuación, mantenga oprimido el botón * hasta que...

? ? ? ?
PIN +

... la lámpara parpadee 3 veces.

2 Introduzca el PIN temporal de 4 dígitos elegido por usted y, luego, oprima el botón "ENTER".

? ? ? ?
PIN temporal +

La lámpara parpadeará 4 veces.

3 CANTIDAD DE HORAS

Oprima la cantidad de horas que trabajará el PIN temporal (hasta 255).

+ A continuación, oprima el botón *.

1 parpadeo

3 CANTIDAD DE APERTURAS

Oprima la cantidad de aperturas que trabajará el PIN temporal (hasta 255).

+ A continuación, oprima el botón #.

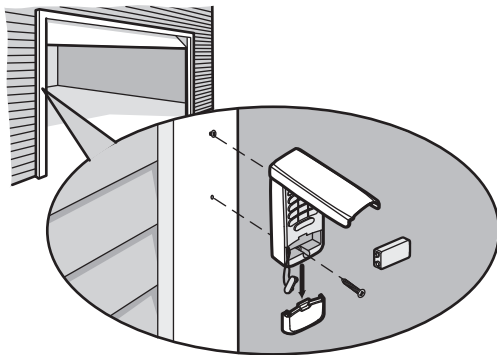
1 parpadeo

Introduzca el PIN temporal para probar; luego, oprima el botón "ENTER". El abre-puertas de garaje se activará. Si el PIN temporal se configuró para una cantidad de aperturas, la prueba consumirá una de ellas.

Para borrar el PIN temporal, repita los pasos del 1 al 3 anteriores, configurando la cantidad de horas o aperturas a 0 en el paso 3.

INSTALACIÓN

- 1 Seleccione una ubicación para montar la Entrada sin llave a una altura mínima de 5 pies (1.5 m) fuera del alcance de los niños.
- 2 Retire la tapa de las baterías y la batería.
- 3 Marque el agujero superior de montaje y abra un agujero guía de 1/8 pulgada (3.2 mm).
- 4 Instale el tornillo superior, permitiendo que sobresalga 1/8 pulgada (3.2 mm) por encima de la superficie. Posicione la Entrada sin llave sobre el tornillo superior.
- 5 Marque el agujero inferior y abra un agujero guía de 1/8 pulgada (3.2 mm). Instale el botón inferior. No apriete demasiado para evitar que se fracture el alojamiento plástico.
- 6 Instale de nuevo la batería y coloque otra vez la cubierta.



OPERACIÓN

El abre-puertas de garaje se activa cuando se oprimen el PIN y el botón "ENTER". El teclado parpadeará durante 15 segundos; durante ese tiempo, el botón "ENTER" puede usarse para parar, arrancar o invertir la puerta.

Si oprime accidentalmente un número incorrecto, oprima el PIN correcto y, a continuación, el botón "ENTER". La Entrada sin llave transmitirá solamente los últimos cuatro dígitos que se oprimieron antes del botón "ENTER".

CIERRE CON UN BOTÓN: La Entrada sin llave tiene una funcionalidad que permite que la puerta se cierre usando el botón "ENTER" en lugar del PIN.

NOTA: Esta función no está disponible en abre-puertas fabricados antes de 2006 o con receptor externo.

Para desactivar la funcionalidad de cierre con un botón:

- 1 Mantenga oprimidos los botones 1 y 9 durante 10 segundos.
- 2 El teclado parpadeará cuatro veces cuando se desactive la funcionalidad de cierre con un botón.

Para activar la funcionalidad de cierre con un botón:

- 1 Mantenga oprimidos los botones 1 y 9 durante 10 segundos.
- 2 El teclado parpadeará dos veces cuando se active la funcionalidad de cierre con un botón.

PIEZAS DE RECAMBIO

Batería de 9 V	10A25
Cubierta del teclado	41D621
Cubierta de la batería	41D541

BATERÍA

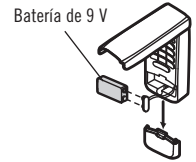
⚠ ADVERTENCIA

Para evitar la posibilidad de LESIONES GRAVES o INCLUSO LA MUERTE:

- NUNCA permita que los niños pequeños estén cerca de las baterías.
- Si se ingieren las baterías, notifíquelo de inmediato a un médico.

Sustituya la batería cuando el teclado reduzca su iluminación o no se ilumine después de oprimir un botón.

Elimine las baterías usadas en forma adecuada.



AVISO: para cumplir con las normas de la FCC y/o de la IC (Industry Canada), queda prohibido realizar ajustes o modificaciones en este receptor y/o transmisor, excepto para cambiar la configuración del código o para reemplazar la batería. NO HAY OTRAS PIEZAS QUE EL USUARIO PUEDA REPARAR.

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las normas de la FCC y de las normas canadienses IC RSS-210. La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales y, (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo cualquier interferencia que pueda ocasionar un funcionamiento no deseado.

CONSERVE ESTAS INSTRUCCIONES PARA REFERENCIA FUTURA

Llame al: 888-331-4569
www.craftsman.com

CRAFTSMAN®
is a registered trademark of Stanley Black & Decker, Inc., used under license.
es una marca registrada de Stanley Black & Decker, Inc., utilizada bajo licencia.
© 2019 CRAFTSMAN